

Sezione 4: file speciali

89.1 os32: console(4)

NOME

‘/dev/console’ - file di dispositivo che rappresenta la console e le console virtuali

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/ console’	file di dispositivo a caratteri	5	255	0644 ₈
‘/dev/ console0’	file di dispositivo a caratteri	5	0	0644 ₈
‘/dev/ console1’	file di dispositivo a caratteri	5	1	0644 ₈
‘/dev/ console2’	file di dispositivo a caratteri	5	2	0644 ₈
‘/dev/ console3’	file di dispositivo a caratteri	5	3	0644 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/console’ rappresenta la console virtuale attiva in un certo momento; i file ‘/etc/console n ’ rappresentano la console virtuale n , dove n va da zero a quattro. I permessi di accesso a questi file di dispositivo sono limitati in modo da consentire solo al proprietario di accedere in scrittura. Tuttavia, per i file di dispositivo usati effettivamente come terminali di controllo, i permessi e la proprietà sono gestiti automaticamente dai programmi ‘**getty**’ e ‘**login**’.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *tty(4)* [89.14].

89.2 os32: ata(4)

«

NOME

‘/dev/ata n ’ - file di dispositivo per le unità di memorizzazione a disco ATA.

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/ata0’	file di dispositivo a blocchi	6	0	0644 ₈
‘/dev/ata1’	file di dispositivo a blocchi	6	1	0644 ₈
‘/dev/ata2’	file di dispositivo a blocchi	6	2	0644 ₈
‘/dev/ata3’	file di dispositivo a blocchi	6	3	0644 ₈
‘/dev/ata4’	file di dispositivo a blocchi	6	4	0644 ₈
‘/dev/ata5’	file di dispositivo a blocchi	6	5	0644 ₈
‘/dev/ata6’	file di dispositivo a blocchi	6	6	0644 ₈
‘/dev/ata7’	file di dispositivo a blocchi	7	6	0644 ₈

DESCRIZIONE

I file di dispositivo ‘/dev/ata n ’ rappresentano, ognuno, un’unità di memorizzazione a disco ATA. La prima unità è ‘/dev/ata0’, quelle successive procedono con la numerazione.

os32 gestisce solo unità a disco ATA; inoltre, non è ammissibile la suddivisione in partizioni.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6].

89.3 os32: kmem_arp(4)

NOME

‘/dev/kmem_arp’ - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella ARP

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/ kmem_arp’	file di dispositivo a caratteri	4	6	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/kmem_arp’ consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella ARP. La tabella ARP è un array di ‘**ARP_MAX_ITEMS**’ elementi, di tipo ‘**arp_t**’, secondo le definizioni contenute nel file ‘kernel/net/arp.h’.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps*(4) [89.8], *kmem_mmp*(4) [89.6], *kmem_sb*(4) [89.10], *kmem_inode*(4) [89.5], *kmem_file*(4) [89.4].

89.4 os32: *kmem_file*(4)

«

NOME

‘/dev/*kmem_file*’ - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella dei file

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/ <i>kmem_file</i> ’	file di dispositivo a caratteri	4	5	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/*kmem_file*’ consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella dei file. La tabella dei file è un array di ‘**FILE_MAX_SLOTS**’ elementi, di tipo ‘**file_t**’, secondo le definizioni contenute nel file ‘kernel/fs.h’.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps*(4) [89.8], *kmem_mmp*(4) [89.6], *kmem_sb*(4) [89.10], *kmem_inode*(4) [89.5].

89.5 os32: `kmem_inode(4)`**NOME**

‘`/dev/kmem_inode`’ - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella degli inode

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘ <code>/dev/kmem_inode</code> ’	file di di- spositivo a caratteri	4	4	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘`/dev/kmem_inode`’ consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella degli inode. La tabella degli inode è un array di ‘**INODE_MAX_SLOTS**’ elementi, di tipo ‘**inode_t**’, secondo le definizioni contenute nel file ‘`kernel/fs.h`’.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps(4)* [89.8], *kmem_mmp(4)* [89.6], *kmem_sb(4)* [89.10], *kmem_file(4)* [89.4].

89.6 os32: `kmem_mmp(4)`**NOME**

‘`/dev/kmem_mmp`’ - accesso alla memoria del kernel contenente la mappa di utilizzo della memoria

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
<code>‘/dev/ kmem_mmp’</code>	file di dispositivo a caratteri	4	2	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `‘/dev/kmem_mmp’` consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la mappa di utilizzo della memoria.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps(4)* [89.8], *kmem_sb(4)* [89.10], *kmem_inode(4)* [89.5], *kmem_file(4)* [89.4].

89.7 os32: kmem_net(4)

«

NOME

`‘/dev/kmem_net’` - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella delle interfacce

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
<code>‘/dev/ kmem_net’</code>	file di dispositivo a caratteri	4	7	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/kmem_net’ consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella delle interfacce di rete. La tabella delle interfacce è un array di ‘**NET_MAX_DEVICES**’ elementi, di tipo ‘**net_t**’, secondo le definizioni contenute nel file ‘kernel/net.h’.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps(4)* [89.8], *kmem_mmp(4)* [89.6], *kmem_sb(4)* [89.10], *kmem_inode(4)* [89.5], *kmem_file(4)* [89.4], *kmem_arp(4)* [89.3].

89.8 os32: kmem_ps(4)



NOME

‘/dev/kmem_ps’ - accesso alla memoria del kernel contenente lo stato dei processi

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/ kmem_ps’	file di dispositivo a caratteri	4	1	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/kmem_ps’ consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella dei processi. La tabella dei processi è un array di ‘**PROCESS_MAX**’ elementi, di tipo ‘**proc_t**’, secondo le definizioni contenute

nel file `'kernel/proc.h'`. Questo meccanismo viene usato dal programma `'ps'` per leggere e visualizzare lo stato dei processi.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_mmp(4)* [89.6], *kmem_sb(4)* [89.10], *kmem_inode(4)* [89.5], *kmem_file(4)* [89.4].

89.9 os32: kmem_route(4)

«

NOME

`'/dev/kmem_route'` - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella degli instradamenti

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
<code>'/dev/kmem_route'</code>	file di di- spositivo a caratteri	4	8	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `'/dev/kmem_route'` consente di accedere in lettura all'area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella degli instradamenti. La tabella degli instradamenti è un array di `'ROUTE_MAX_ROUTES'` elementi, di tipo `'route_t'`, secondo le definizioni contenute nel file `'kernel/net/route.h'`.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps(4)* [89.8], *kmem_mmp(4)* [89.6], *kmem_sb(4)* [89.10], *kmem_inode(4)* [89.5], *kmem_file(4)* [89.4], *kmem_arp(4)* [89.3], *kmem_net(4)* [89.7].

89.10 os32: kmem_sb(4)

**NOME**

‘/dev/kmem_sb’ - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella dei super blocchi

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/ kmem_sb’	file di dispositivo a caratteri	4	3	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/kmem_sb’ consente di accedere in lettura all’area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella dei super blocchi. La tabella dei super blocchi è un array di ‘**SB_MAX_SLOTS**’ elementi, di tipo ‘**sb_t**’, secondo le definizioni contenute nel file ‘kernel/fs.h’.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *kmem_ps(4)* [89.8], *kmem_mmp(4)* [89.6], *kmem_inode(4)* [89.5], *kmem_file(4)* [89.4].

89.11 os32: mem(4)

**NOME**

‘/dev/mem’ - file di dispositivo per l’accesso alla memoria del processo

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
'/dev/mem'	file di dispositivo a caratteri	1	1	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/mem' consente di leggere la memoria del processo.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6].

89.12 os32: null(4)

«

NOME

'/dev/null' - file di dispositivo per la distruzione dei dati

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
'/dev/null'	file di dispositivo a caratteri	1	2	0666 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/null' appare in lettura come un file completamente vuoto, mentre in scrittura è un file in cui si può scrivere indefinitivamente, perdendo però i dati che vi si immettono.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *zero(4)* [89.15].

89.13 os32: port(4)

**NOME**

`‘/dev/port’` - file di dispositivo per accedere alle porte di I/O

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
<code>‘/dev/port’</code>	file di dispositivo a caratteri	1	3	0644 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `‘/dev/port’` consente di accedere alle porte di I/O. Tali porte consentono di leggere uno o al massimo due byte, pertanto la dimensione della lettura può essere `‘(size_t) 1’` oppure `‘(size_t) 2’`. Per selezionare l’indirizzo della porta occorre posizionare il riferimento interno al file a un indirizzo pari a quello della porta, prima di eseguire la lettura o la scrittura.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *mem(4)* [89.11].

89.14 os32: tty(4)

«

NOME

‘/dev/tty’ - file di dispositivo che rappresenta il terminale di controllo del processo

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
‘/dev/tty’	file di dispositivo a caratteri	2	0	0666 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo ‘/dev/tty’ rappresenta il terminale di controllo del processo; in altri termini, il processo che accede al file ‘/dev/tty’, raggiunge il proprio terminale di controllo.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *console(4)* [89.1].

89.15 os32: zero(4)

«

NOME

‘/dev/zero’ - file di dispositivo per la produzione del valore zero

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Nu- mero prima- rio	Nu- mero secon- dario	Per- messi
<code>‘/dev/zero’</code>	file di dispositivo a caratteri	1	4	0666 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `‘/dev/zero’` appare in lettura come un file di lunghezza indefinita, contenente esclusivamente il valore zero (lo zero binario), mentre in scrittura è un file in cui si può scrivere indefinitivamente, perdendo però i dati che vi si immettono.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [92.6], *null(4)* [89.12].

