

os16: console(4)	1493
os16: dsk(4)	1493
os16: kmem_file(4)	1494
os16: kmem_inode(4)	1494
os16: kmem_mmp(4)	1494
os16: kmem_ps(4)	1495
os16: kmem_sb(4)	1495
os16: mem(4)	1496
os16: null(4)	1496
os16: port(4)	1496
os16: tty(4)	1496
os16: zero(4)	1497
/dev/console	1493
/dev/dsk0	1493
/dev/dsk1	1493
/dev/kmem_file	1494
/dev/kmem_inode	1494
/dev/kmem_mmp	1494
/dev/kmem_ps	1495
/dev/kmem_sb	1495
/dev/mem	1496
/dev/null	1496
/dev/port	1496
/dev/tty	1496
/dev/zero	1497

os16: console(4)

NOME

'/dev/console' - file di dispositivo che rappresenta la console e le console virtuali

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/console'	file di dispositivo a caratteri	5	255	0644 ₈
'/dev/console0'	file di dispositivo a caratteri	5	0	0644 ₈
'/dev/console1'	file di dispositivo a caratteri	5	1	0644 ₈
'/dev/console2'	file di dispositivo a caratteri	5	2	0644 ₈
'/dev/console3'	file di dispositivo a caratteri	5	3	0644 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/console' rappresenta la console virtuale attiva in un certo momento; i file '/etc/console n ' rappresentano la console virtuale n , dove n va da zero a quattro.

I permessi di accesso a questi file di dispositivo sono limitati in modo da consentire solo al proprietario di accedere in scrittura. Tuttavia, per i file di dispositivo usati effettivamente come terminali di controllo, i permessi e la proprietà sono gestiti automaticamente dai programmi 'getty' e 'login'.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [u0.3], tty(4) [u0.11].

os16: dsk(4)

NOME

'/dev/dsk n ' - file di dispositivo per le unità di memorizzazione a disco

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/dsk0'	file di dispositivo a blocchi	3	0	0644 _s
'/dev/dsk1'	file di dispositivo a blocchi	3	1	0644 _s
'/dev/dsk2'	file di dispositivo a blocchi	3	2	0644 _s
'/dev/dsk3'	file di dispositivo a blocchi	3	3	0644 _s

DESCRIZIONE

I file di dispositivo `'/dev/dskn'` rappresentano, ognuno, un'unità di memorizzazione a disco. La prima unità è `'/dev/dsk0'`, quelle successive procedono con la numerazione.

os16 gestisce solo unità a dischetti da 1440 Kibyte; inoltre, non è ammissibile la suddivisione in partizioni e, in pratica, sono gestibili solo due unità. Pertanto, sono utili solo `'/dev/dsk0'` e `'/dev/dsk1'`.

VEDERE ANCHE

[MAKEDEV\(8\) \[u0.3\]](#).

os16: kmem_file(4)

NOME

`'/dev/kmem_file'` - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella dei file

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/kmem_file'	file di dispositivo a caratteri	4	5	0444 _s

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `'/dev/kmem_file'` consente di accedere in lettura all'area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella dei file. La tabella dei file è un array di `'FILE_MAX_SLOTS'` elementi, di tipo `'file_t'`, secondo le definizioni contenute nel file `'kernel/fs.h'`.

VEDERE ANCHE

[MAKEDEV\(8\) \[u0.3\]](#), [kmem_ps\(4\) \[u0.6\]](#), [kmem_mmp\(4\) \[u0.5\]](#), [kmem_sb\(4\) \[u0.7\]](#), [kmem_inode\(4\) \[u0.4\]](#).

os16: kmem_inode(4)

NOME

`'/dev/kmem_inode'` - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella degli inode

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/kmem_inode'	file di dispositivo a caratteri	4	4	0444 _s

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `'/dev/kmem_inode'` consente di accedere in lettura all'area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella degli inode. La tabella degli inode è un array di `'INODE_MAX_SLOTS'` elementi, di tipo `'inode_t'`, secondo le definizioni contenute nel file `'kernel/fs.h'`.

VEDERE ANCHE

[MAKEDEV\(8\) \[u0.3\]](#), [kmem_ps\(4\) \[u0.6\]](#), [kmem_mmp\(4\) \[u0.5\]](#), [kmem_sb\(4\) \[u0.7\]](#), [kmem_file\(4\) \[u0.3\]](#).

os16: kmem_mmp(4)

NOME

`'/dev/kmem_mmp'` - accesso alla memoria del kernel contenente la mappa di utilizzo della memoria

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/kmem_mmp'	file di dispositivo a caratteri	4	2	0444 _s

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `'/dev/kmem_mmp'` consente di accedere in lettura all'area di memoria che, nel kernel, rappresenta la mappa di utilizzo della memoria.

VEDERE ANCHE

[MAKEDEV\(8\) \[u0.3\]](#), [kmem_ps\(4\) \[u0.6\]](#), [kmem_sb\(4\) \[u0.7\]](#), [kmem_inode\(4\) \[u0.4\]](#), [kmem_file\(4\) \[u0.3\]](#).

os16: kmem_ps(4)

NOME

`'/dev/kmem_ps'` - accesso alla memoria del kernel contenente lo stato dei processi

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/kmem_ps'	file di dispositivo a caratteri	4	1	0444 _s

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `'/dev/kmem_ps'` consente di accedere in lettura all'area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella dei processi. La tabella dei processi è un array di `'PROCESS_MAX'` elementi, di tipo `'proc_t'`, secondo le definizioni contenute nel file `'kernel/proc.h'`. Questo meccanismo viene usato dal programma `'ps'` per leggere e visualizzare lo stato dei processi.

VEDERE ANCHE

[MAKEDEV\(8\) \[u0.3\]](#), [kmem_mmp\(4\) \[u0.5\]](#), [kmem_sb\(4\) \[u0.7\]](#), [kmem_inode\(4\) \[u0.4\]](#), [kmem_file\(4\) \[u0.3\]](#).

os16: kmem_sb(4)

NOME

`'/dev/kmem_sb'` - accesso alla memoria del kernel contenente la tabella dei super blocchi

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/kmem_sb'	file di dispositivo a caratteri	4	3	0444 _s

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo `'/dev/kmem_sb'` consente di accedere in lettura all'area di memoria che, nel kernel, rappresenta la tabella dei super blocchi. La tabella dei super blocchi è un array di `'SB_MAX_SLOTS'` elementi, di tipo `'sb_t'`, secondo le definizioni contenute nel file `'kernel/fs.h'`.

VEDERE ANCHE

[MAKEDEV\(8\) \[u0.3\]](#), [kmem_ps\(4\) \[u0.6\]](#), [kmem_mmp\(4\) \[u0.5\]](#), [kmem_inode\(4\) \[u0.4\]](#), [kmem_file\(4\) \[u0.3\]](#).

os16: mem(4)

«

NOME

'/dev/mem' - file di dispositivo per l'accesso alla memoria del processo

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/mem'	file di dispositivo a caratteri	1	1	0444 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/mem' consente di leggere la memoria del processo.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [u0.3].

os16: null(4)

«

NOME

'/dev/null' - file di dispositivo per la distruzione dei dati

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/null'	file di dispositivo a caratteri	1	2	0666 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/null' appare in lettura come un file completamente vuoto, mentre in scrittura è un file in cui si può scrivere indefinitivamente, perdendo però i dati che vi si immettono.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [u0.3], *zero(4)* [u0.12].

os16: port(4)

«

NOME

'/dev/port' - file di dispositivo per accedere alle porte di I/O

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/port'	file di dispositivo a caratteri	1	3	0644 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/port' consente di accedere alle porte di I/O. Tali porte consentono di leggere uno o al massimo due byte, pertanto la dimensione della lettura può essere '(size_t) 1' oppure '(size_t) 2'. Per selezionare l'indirizzo della porta occorre posizionare il riferimento interno al file a un indirizzo pari a quello della porta, prima di eseguire la lettura o la scrittura.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [u0.3], *mem(4)* [u0.8].

os16: tty(4)

«

NOME

'/dev/tty' - file di dispositivo che rappresenta il terminale di controllo del processo

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/tty'	file di dispositivo a caratteri	2	0	0666 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/tty' rappresenta il terminale di controllo del processo; in altri termini, il processo che accede al file '/dev/tty', raggiunge il proprio terminale di controllo.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [u0.3], *console(4)* [u0.1].

os16: zero(4)

«

NOME

'/dev/zero' - file di dispositivo per la produzione del valore zero

CONFIGURAZIONE

File	Tipo	Numero primario	Numero secondario	Permessi
'/dev/zero'	file di dispositivo a caratteri	1	4	0666 ₈

DESCRIZIONE

Il file di dispositivo '/dev/zero' appare in lettura come un file di lunghezza indefinita, contenente esclusivamente il valore zero (lo zero binario), mentre in scrittura è un file in cui si può scrivere indefinitivamente, perdendo però i dati che vi si immettono.

VEDERE ANCHE

MAKEDEV(8) [u0.3], *null(4)* [u0.9].

